

Ulmertinger 2016				1A			
				Scheibe			
	Pfeil Nr.	Ringe	Summe		Pfeil Nr.	Ringe	Summe
1	1	20	20	15			
2	3	4	24	16			
3				17			
4				18			
5				19			
6				20			
7				21			
8				22			
9				23			
10				24			
11				25			
12				26			
13				27			
14				28			
Zwischensumme				Gesamtergebnis			
Schütze:				Schreiber:			
Wertung		1.Pfeil	2.Pfeil	3.Pfeil			
Kill		20	14	8			
Körper		16	10	4			

MUSTER

Der 1. Treffer (Kill oder Körper) zählt

Wertung für Tier entsprechend den Wertungshinweisen.

Beispiel Tier 1: Kill mit 1. Pfeil

Beispiel Tier 2: Körper mit 3. Pfeil

Zwischensumme der Tiere 1 bis 14

Gesamtergebnis

Unterschrift Schütze

Unterschrift Schreiber

Wertungshinweise